



FORTBILDUNG

28.07.2018

„spezielle Feldhockeytechniken
in Spiel- & Übungsformen
von HBW U14 in Theorie und Praxis“

Grundlagen



„3-stufiges Methodenmodell“

- in Anlehnung an die Heidelberger Ballschule
- druckfreies ausprobieren, üben & spielen
- Trainieren unter erschwerten Bedingungen (Zeitdruck, Präzisionsdruck, Komplexitätsdruck, Organisationsdruck, Belastungsdruck, Variabilitätsdruck)
- Spielen mit Anwenden & entscheiden in speziellen Spielsituationen

Grundlagen



„7-übergreifende Taktikbausteine“

1. ins Ziel treffen
2. Ball zum Ziel bringen
3. Vorteil herausspielen
4. Zusammenspielen
5. Lücke erkennen
6. Gegnerbehinderung umgehen
7. Anbieten und Orientieren

HBW-Struktur

U12 – regionales Training

U14, U16 – dezentrales/zentrales Training

Steinbach – zentrale Lehrgänge

Heidelberg – zentrale Lehrgänge



HBW-Struktur

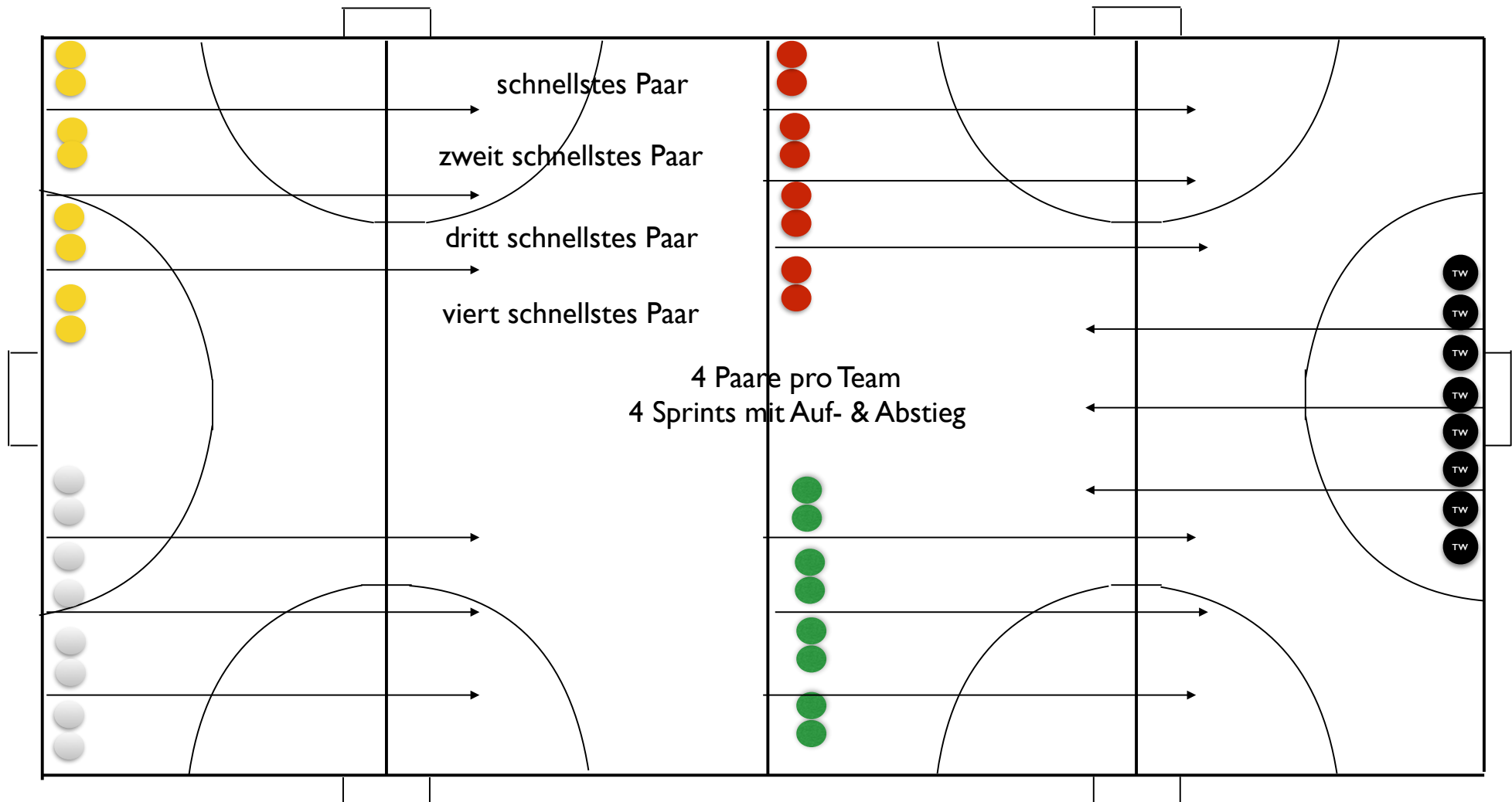


4 U12 Talentzentren

- U12-Talenttag
- U12-Talentturnier Feld
- U12-Talentturnier Halle

U12-Talenttag

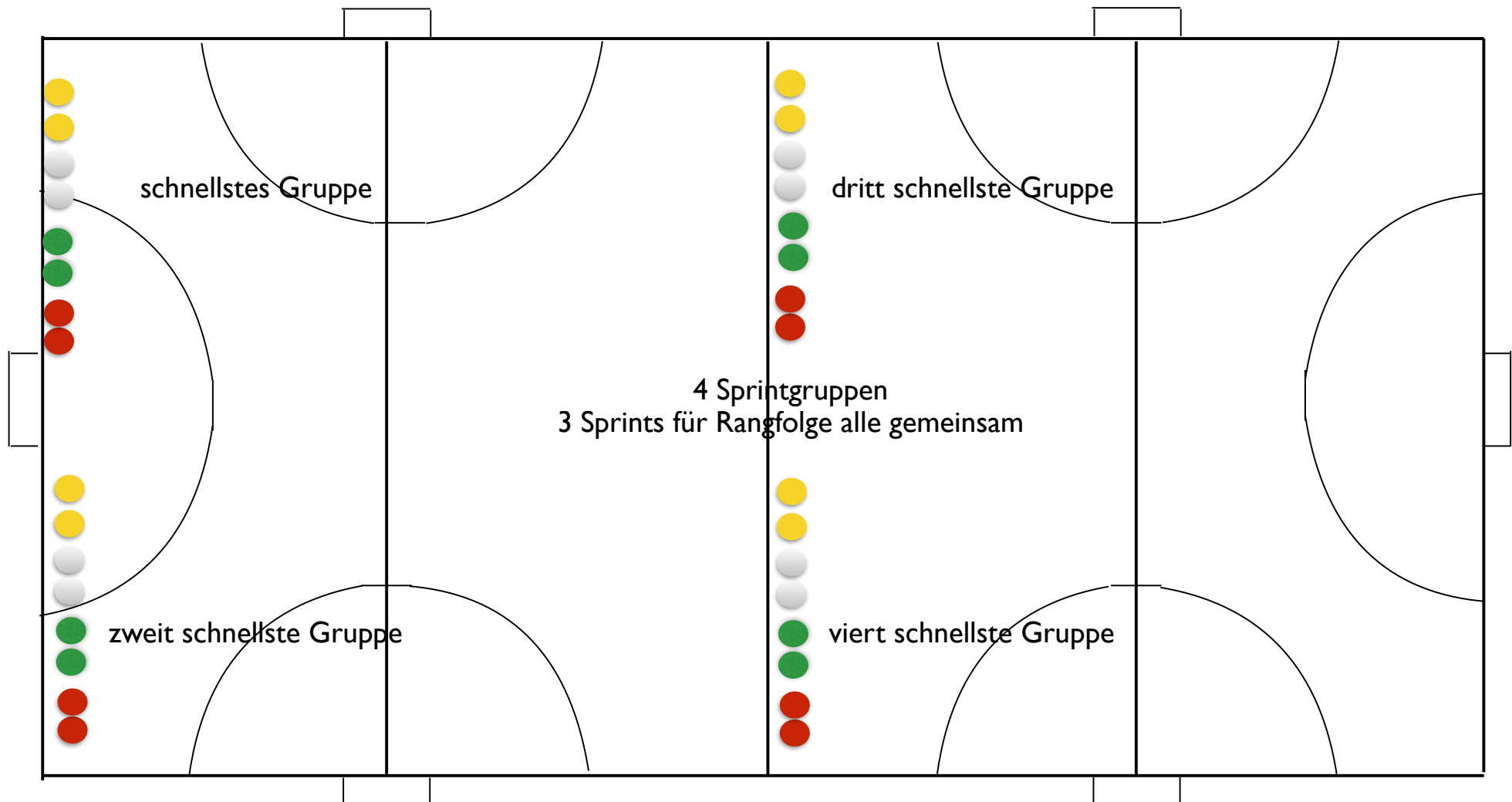
I TE : Sprintcontest 30m: 4 Teams + TW a 4 Sprints 6 min



U12-Talenttag

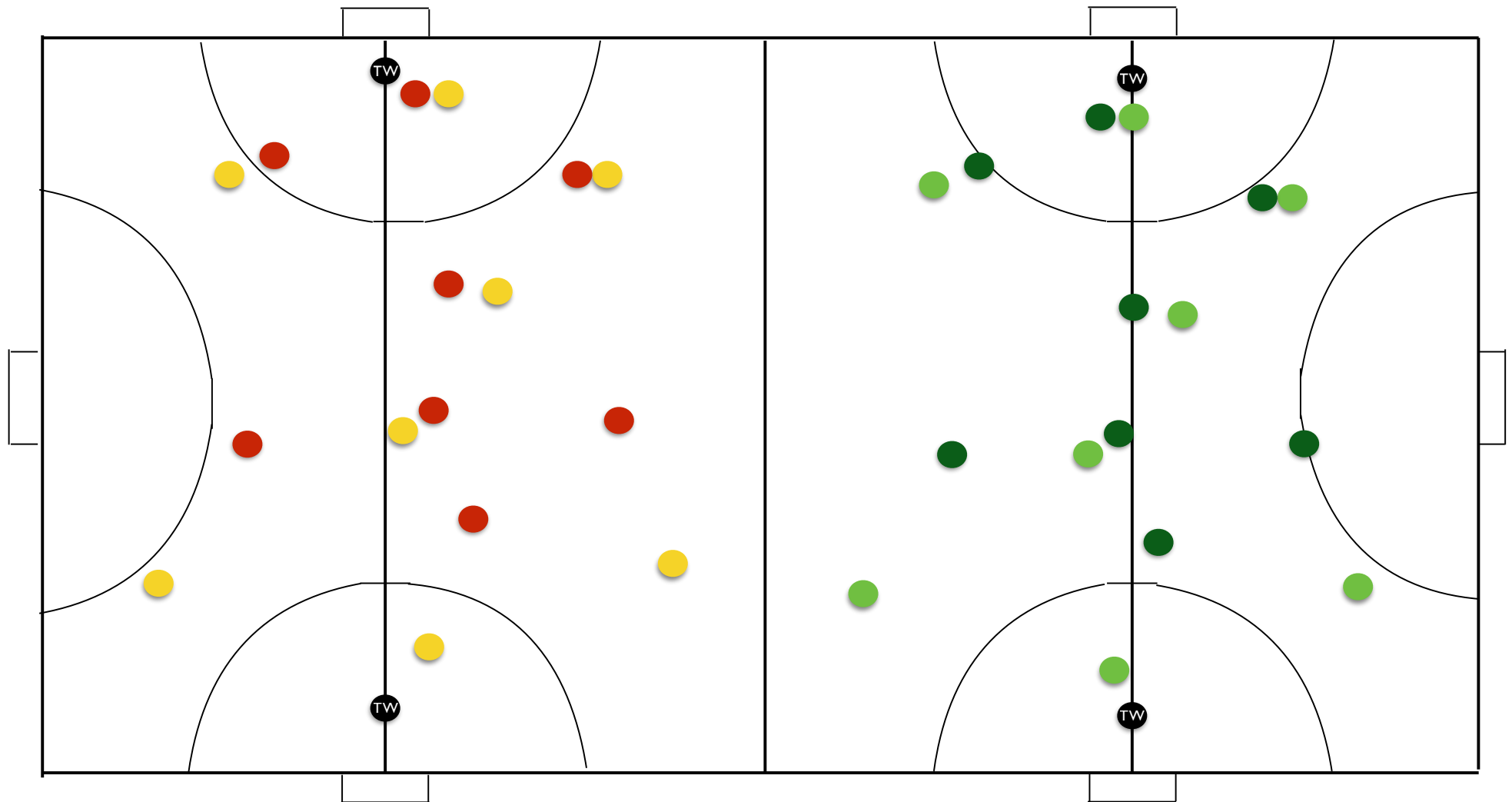


I TE : Sprintcontest 30m: Rang innerhalb 4 Sprintgruppen a 3 Sprints 3 min



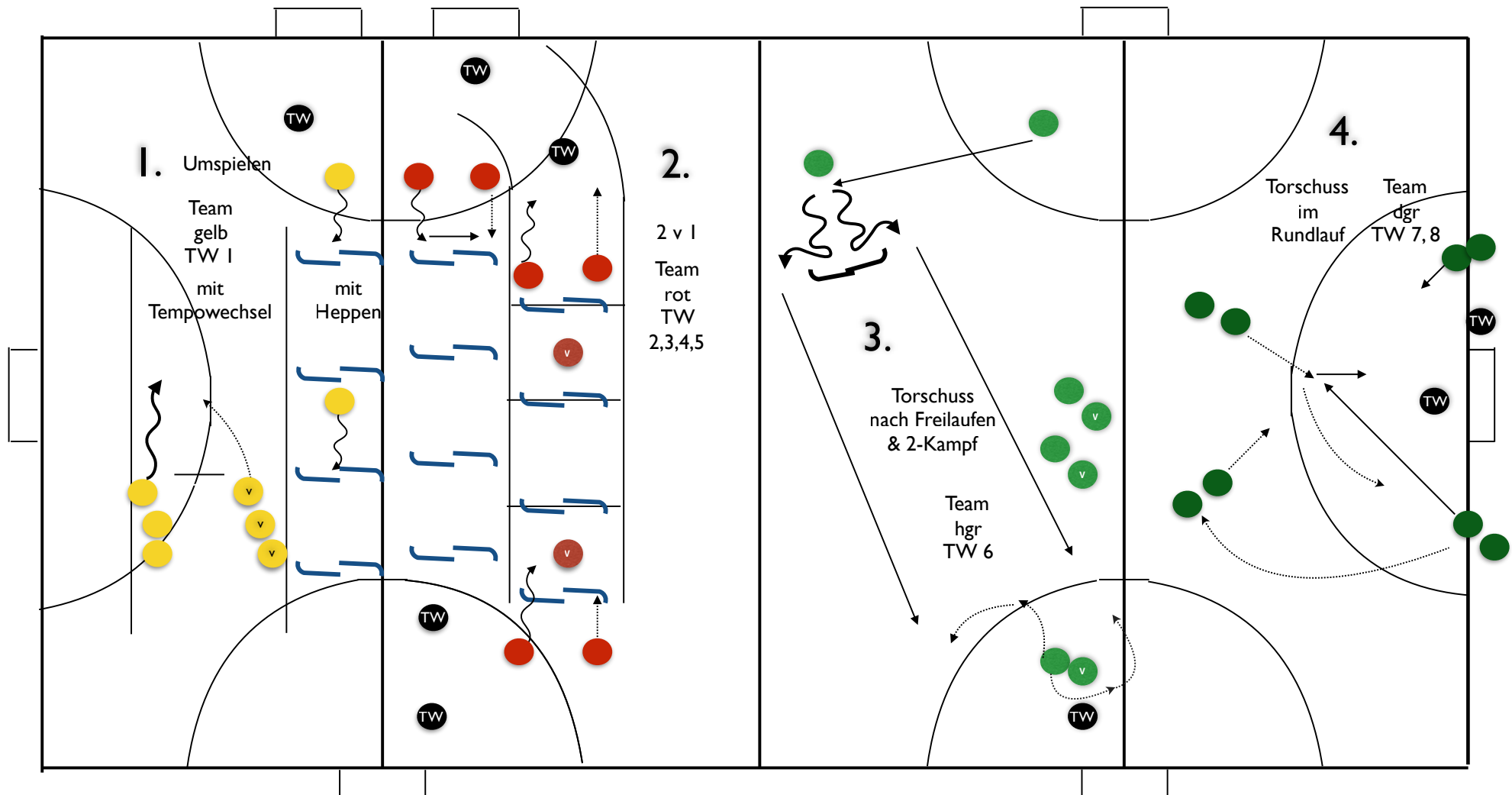
U12-Talenttag

I TE : 2 Kleinfeldspiele 8v8 a 8 min



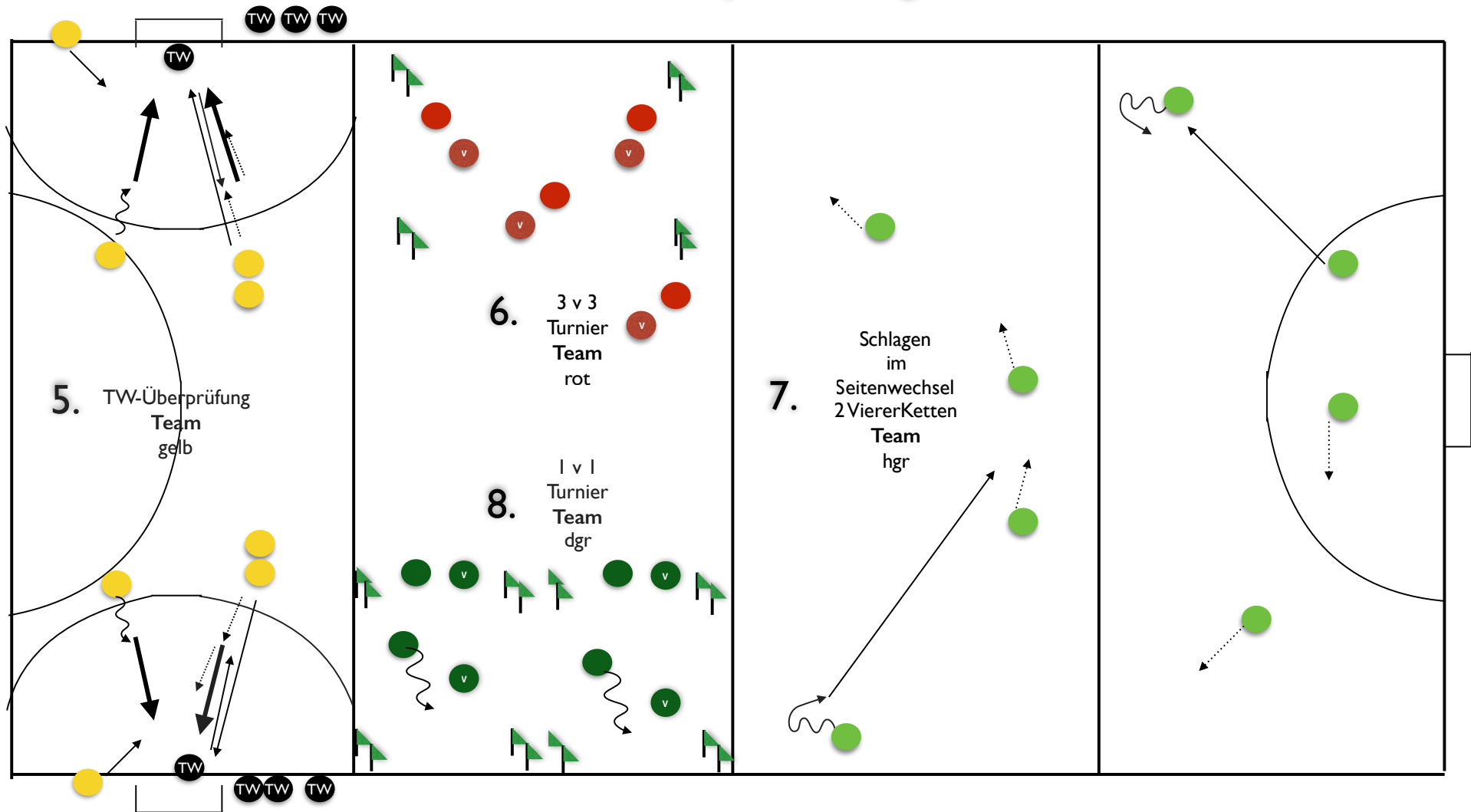
U12-Talenttag

I TE : Zeitablauf: jede Übung 8 min



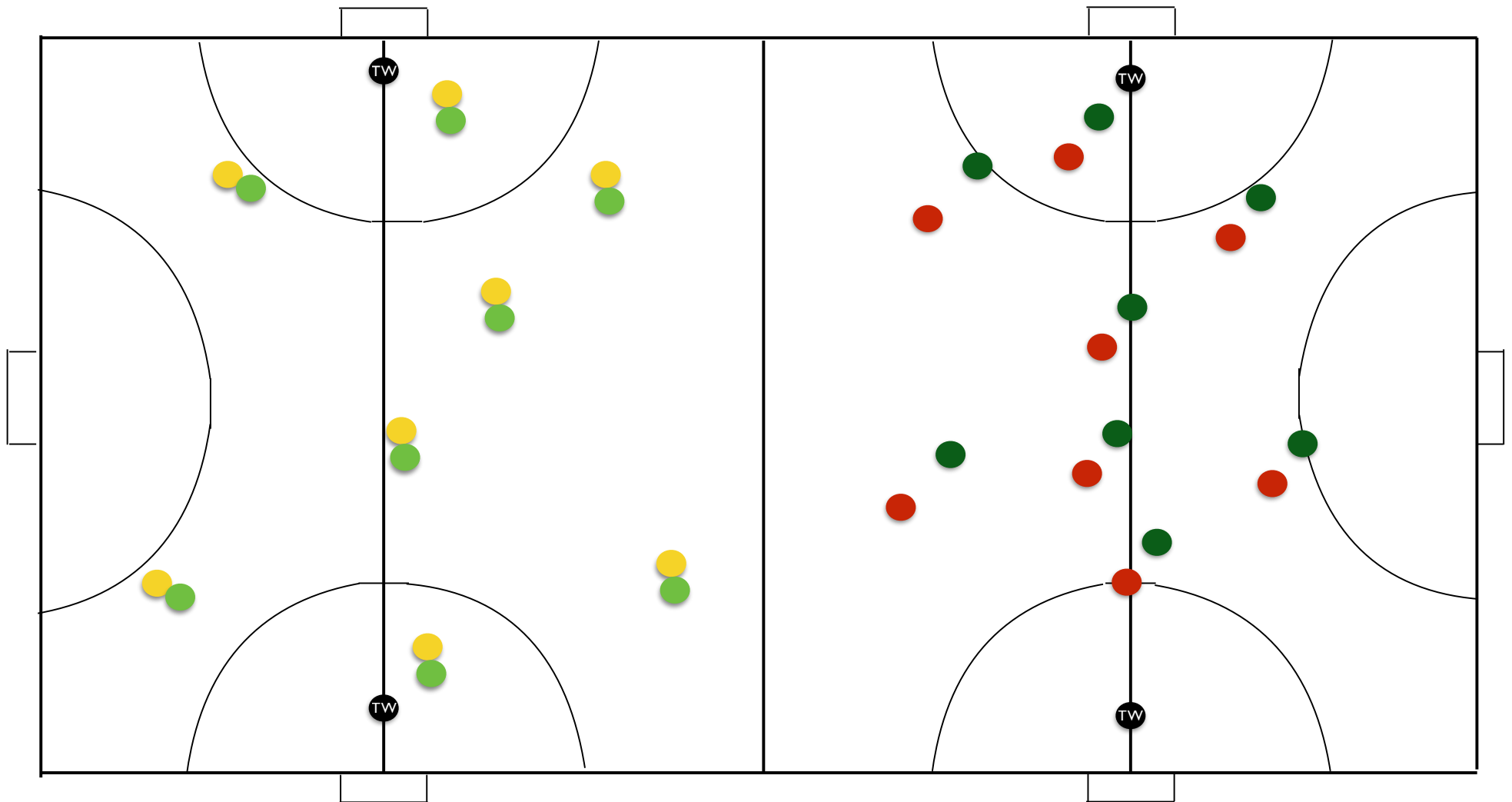
U12-Talenttag

2 TE : Zeitablauf: jede Übung 6 min



U12-Talenttag

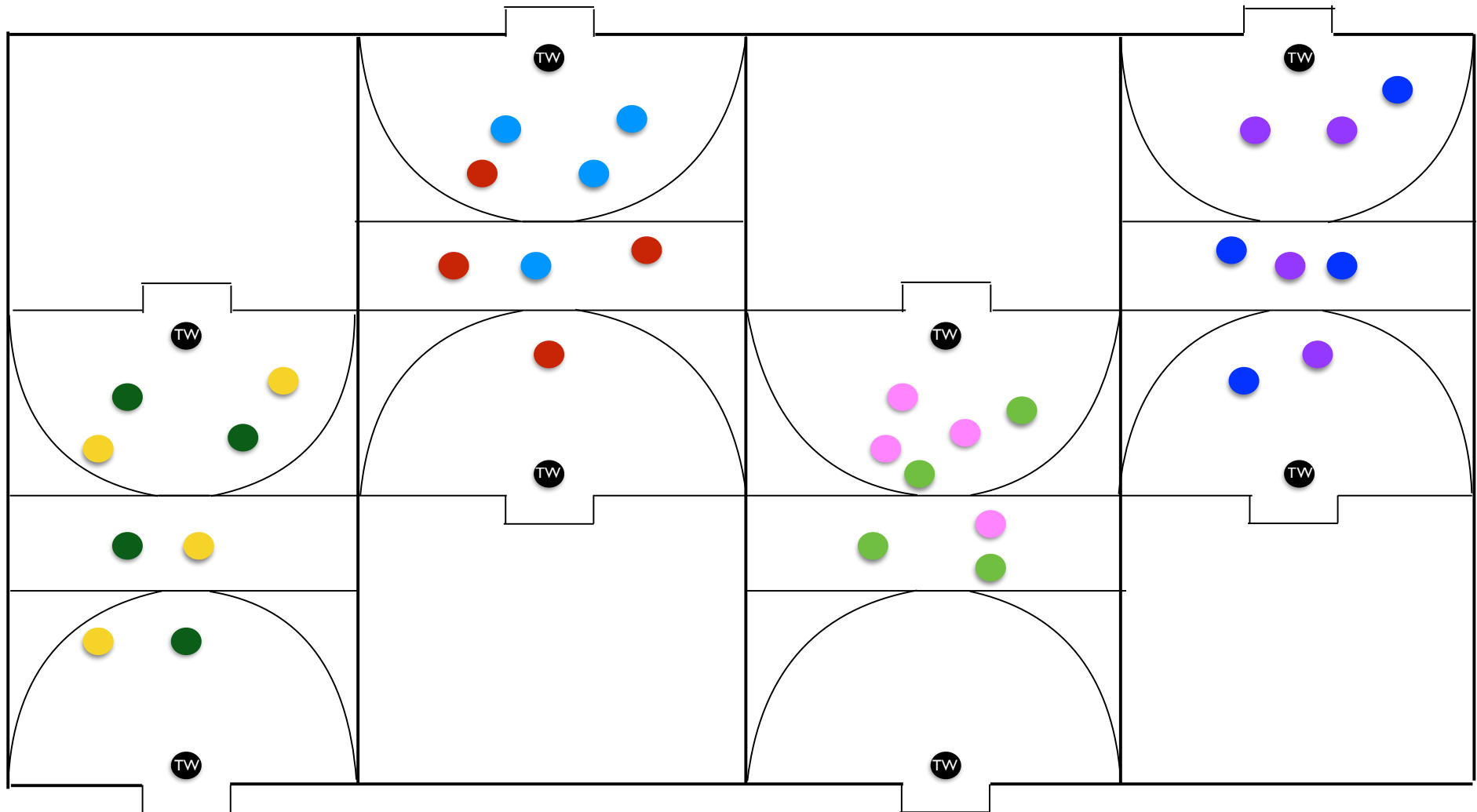
2 TE : 2 Kleinfeldspiele 8v8 a 8 min



U12-Talentturnier Feld



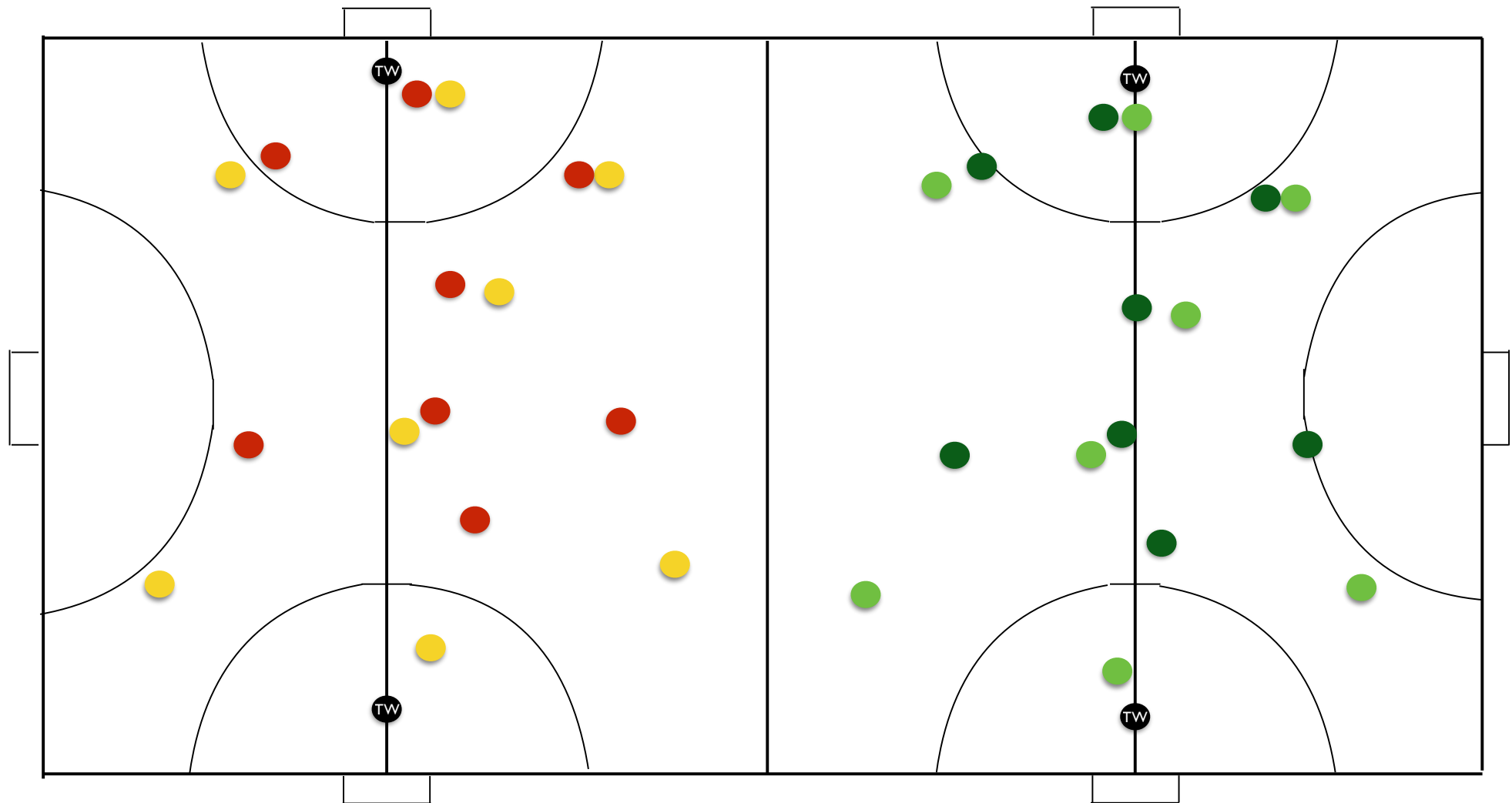
2 Teil : Turnier 5 v 5 a 7 min



U12-Talentturnier Feld

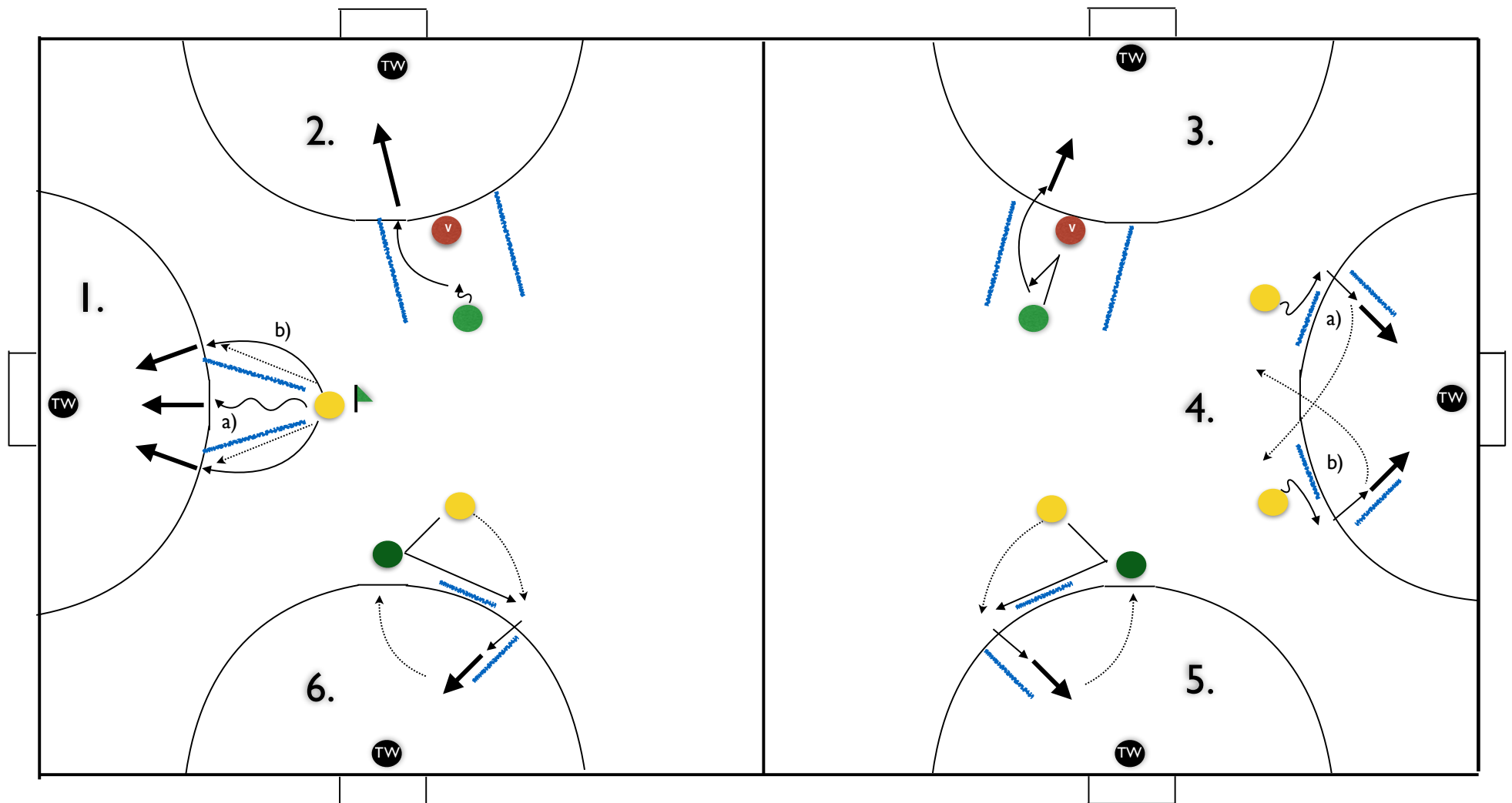


3 Teil :Turnier 8 v 8 a 15 min



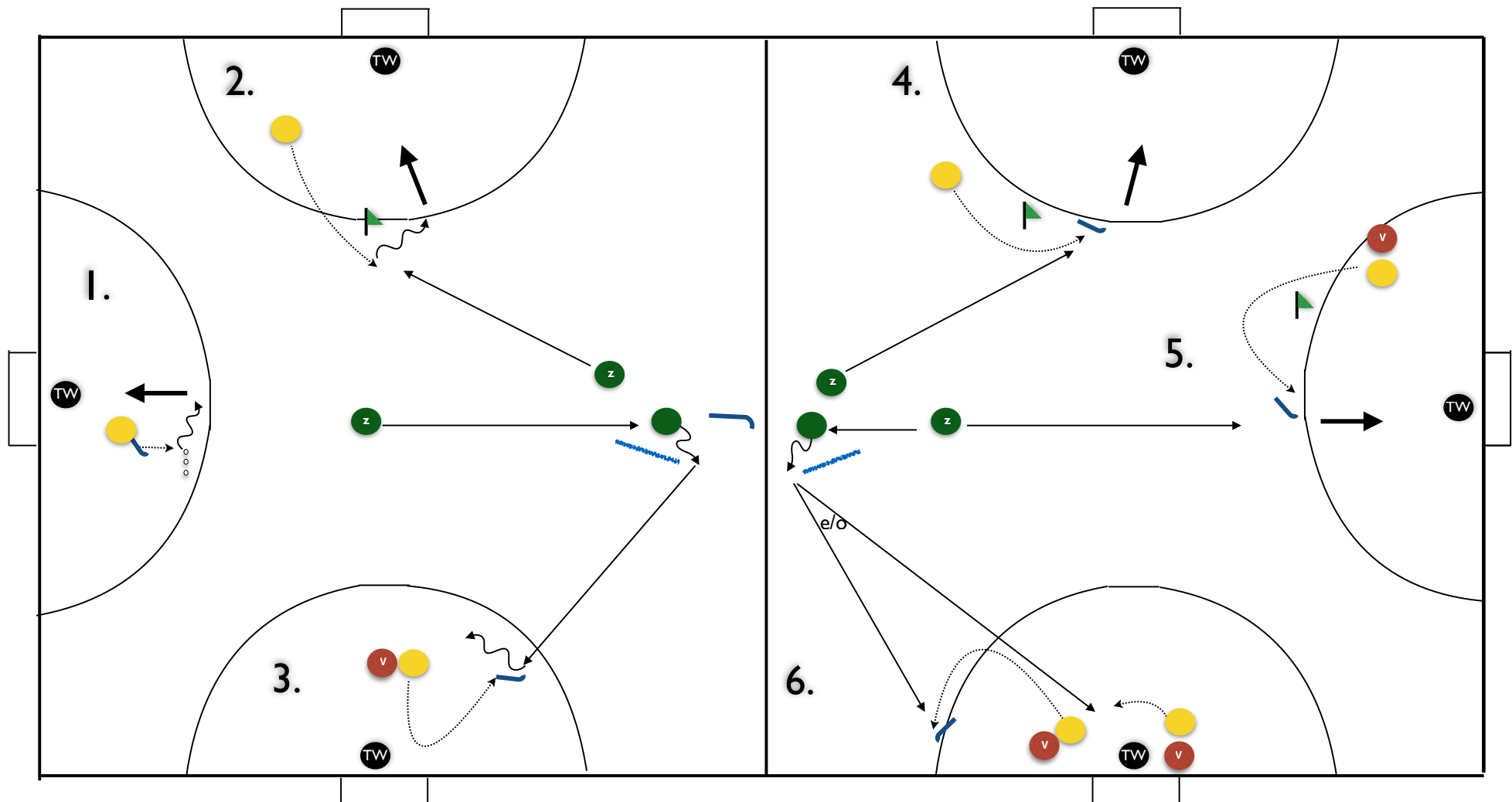
spezielle Techniken Übungen

Torschuss



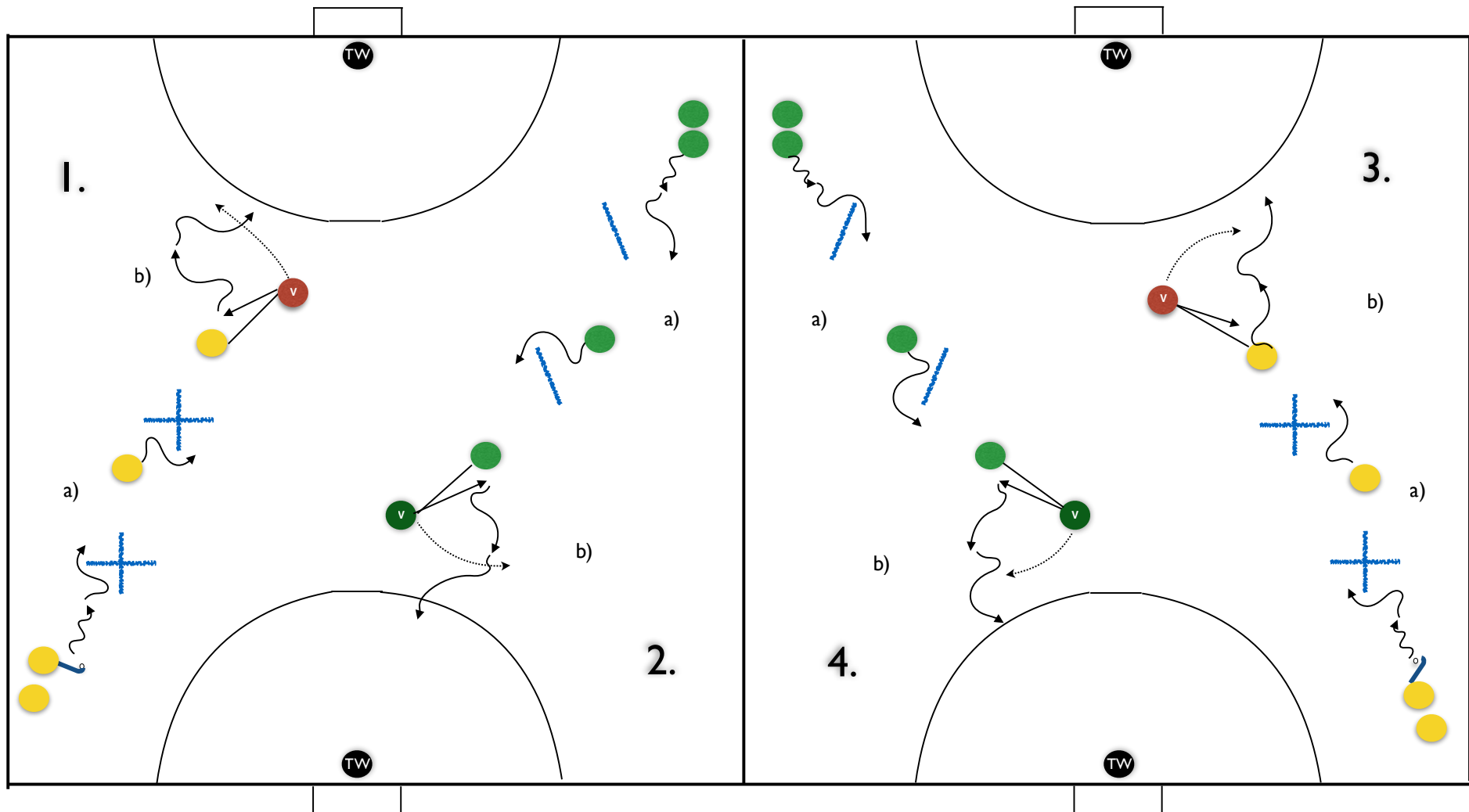
spezielle Techniken Übungen

Ballannahme



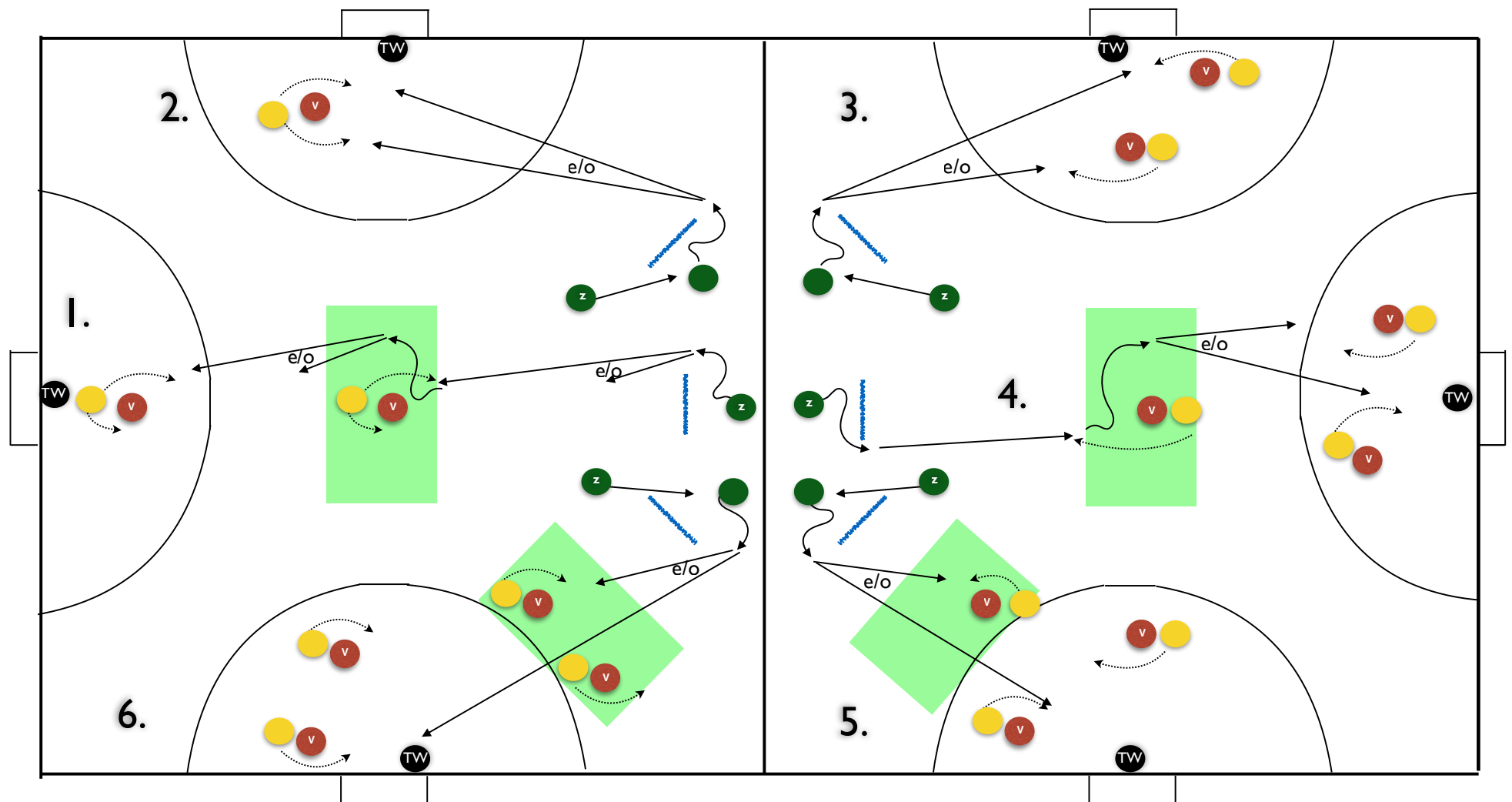
spezielle Techniken Übungen

Umspielen



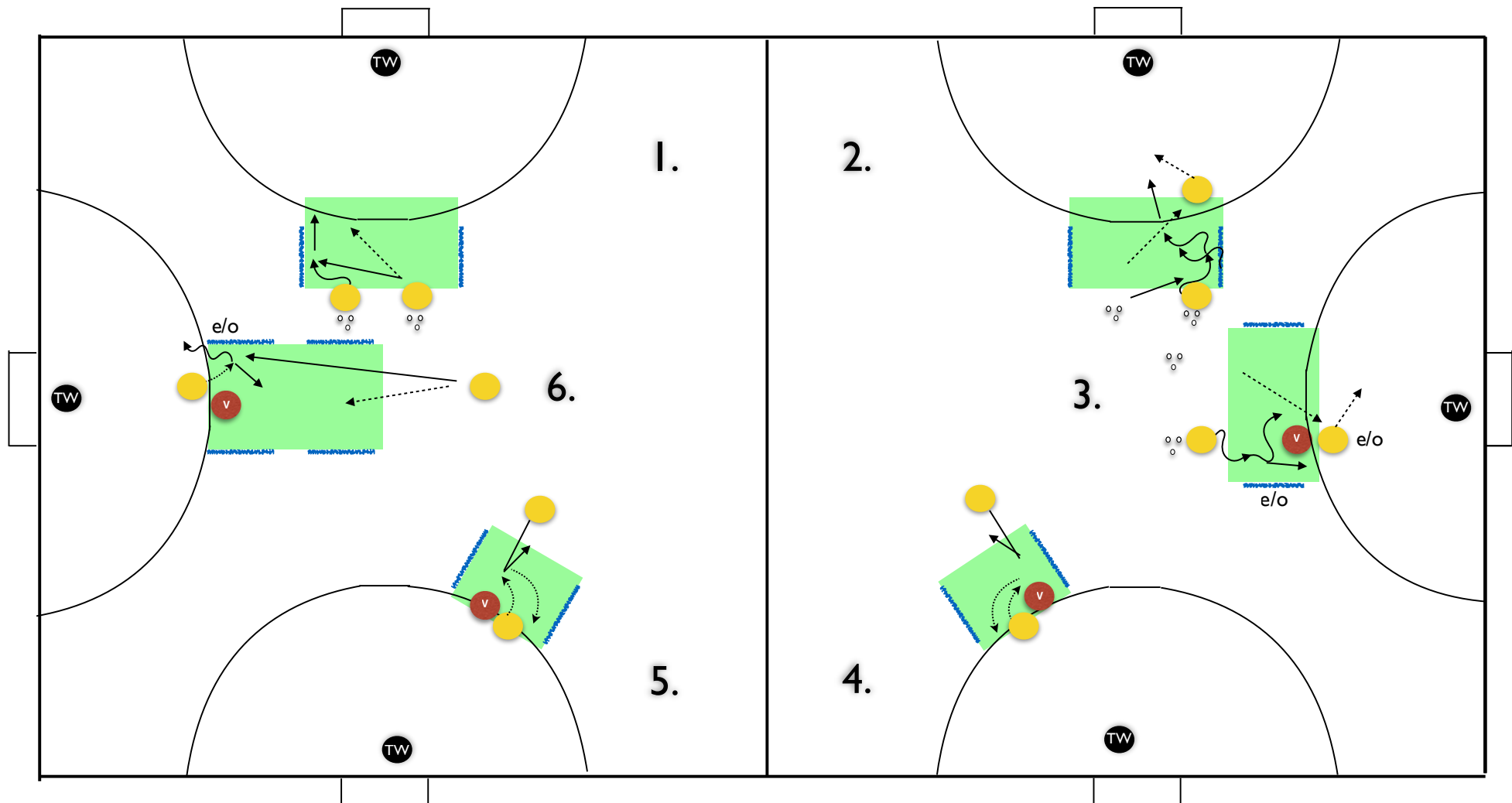
spezielle Techniken Übungen

Wettkämpfe 1 v 1 &/oder 2 v 2



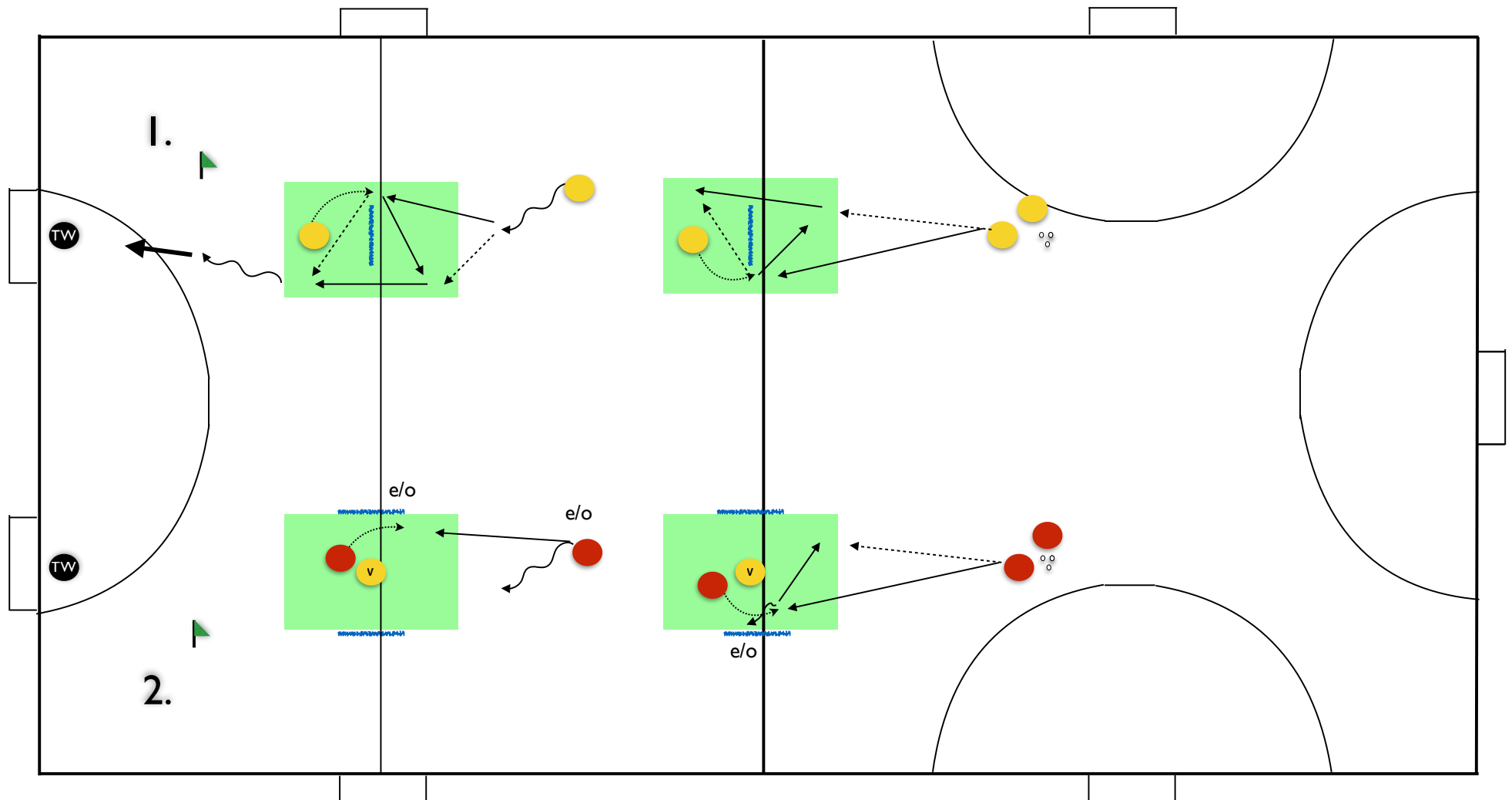
spezielle Spielsituationen

BAN-Mit zum Lösen GZ 2v2 & ÜZ 2v1



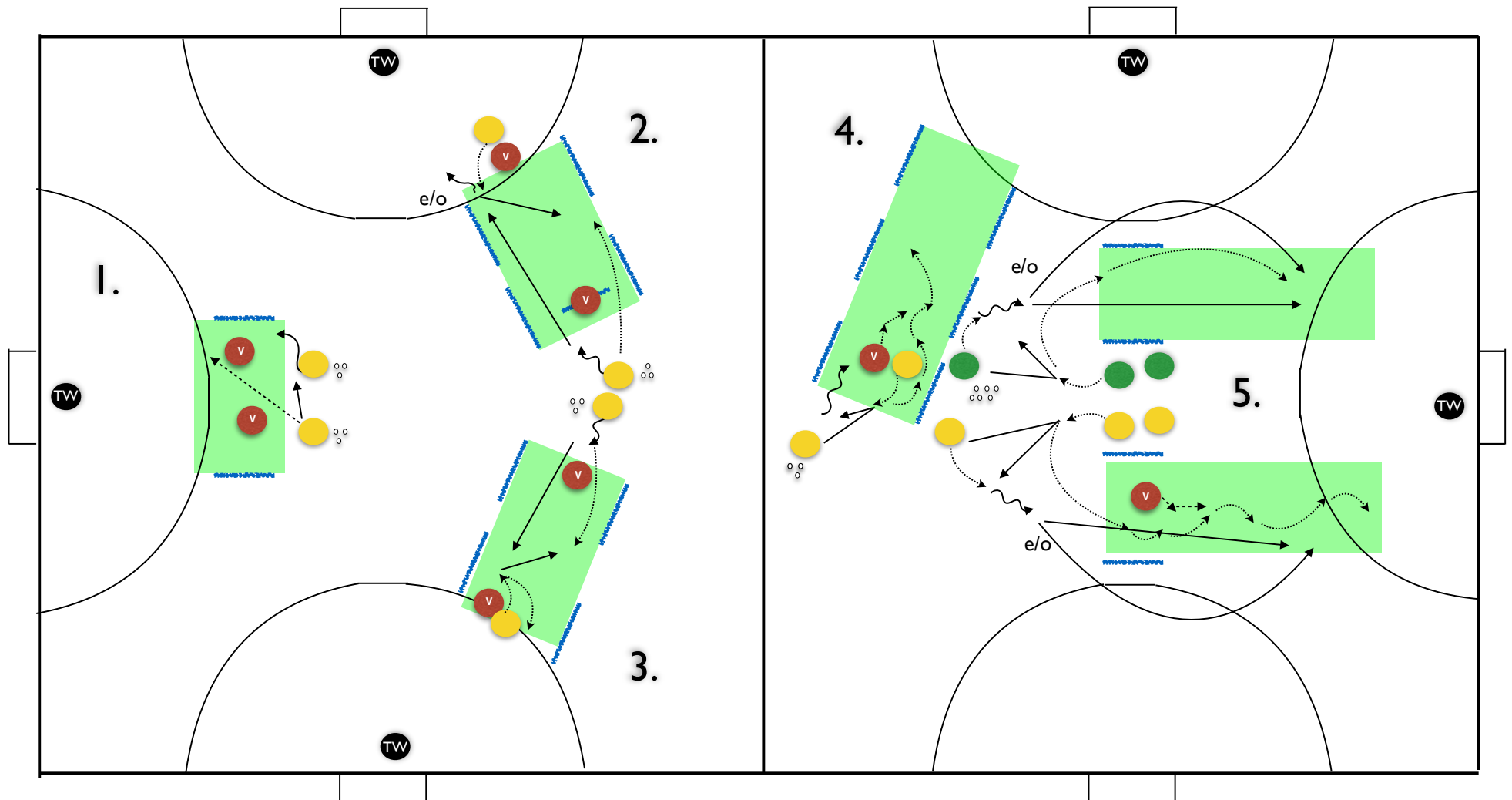
spezielle Spielsituationen

Passkombis zum Lösen von ÜZ 2v1



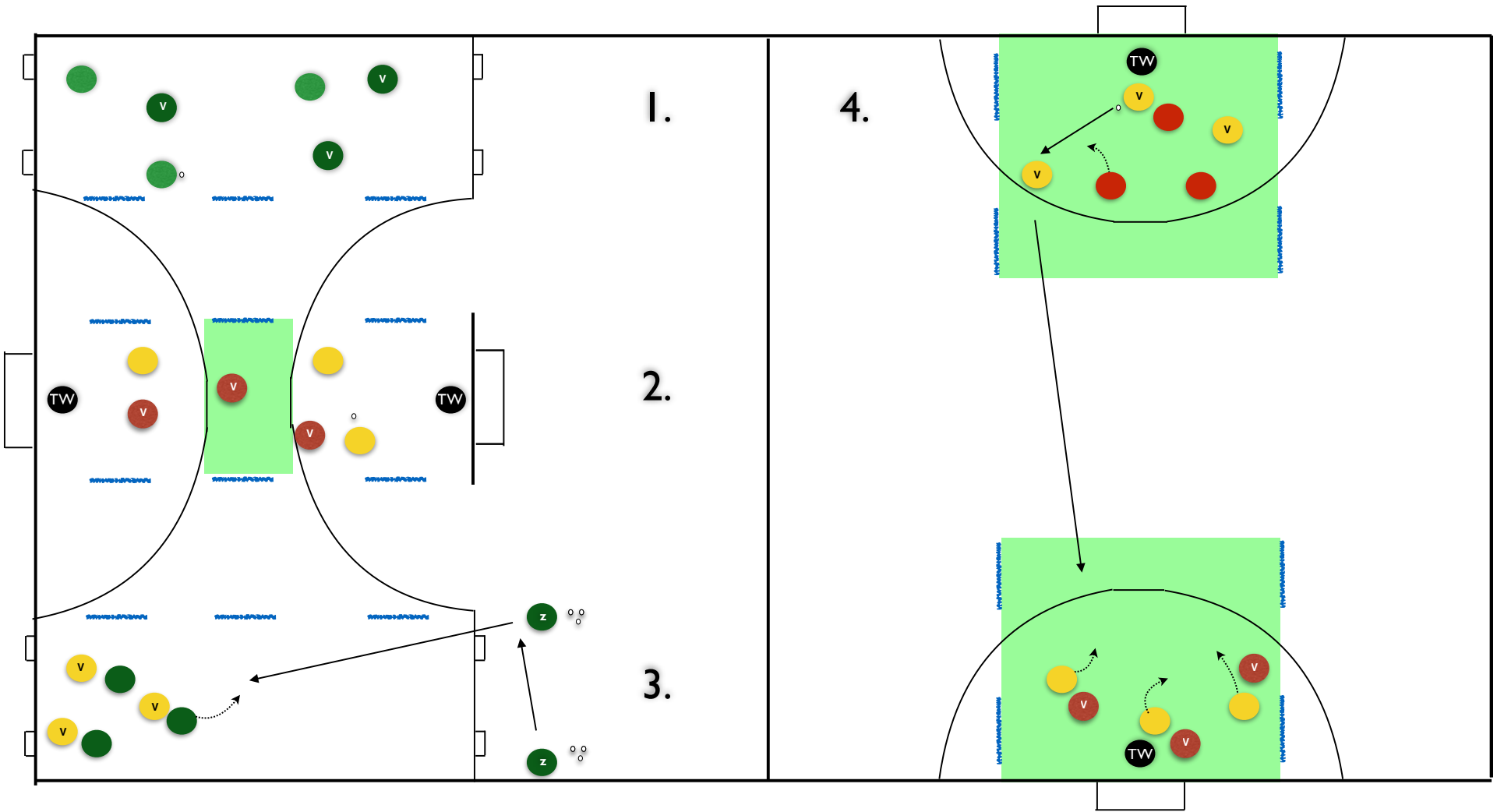
spezielle Spielsituationen

Lösen GZ 2v2 Q-S &/oder S-Q; Konter 2v1



spezielle Spielformen

Spielformen zum Lösen von GZ 3v3



spezielle Spielformen

Spielformen zum Lösen & kreieren von Kontersituationen

